

Teme za završne radove na predmetu: Web dizajn

Dr Đorđe Mihailović, prof.s.s

1. Analiza sigurnosnih protokola u modernim web aplikacijama
2. Primena mašinskog učenja u detekciji spam poruka
3. Dizajn i implementacija responzivnih web aplikacija koristeći moderne front-end okvire
4. Uticaj DevOps praksi na efikasnost razvoja softvera
5. Implementacija REST API servisa i njegova primena u distribuiranim sistemima
6. Analiza performansi različitih baza podataka (SQL vs NoSQL)
7. Upotreba kontejnerskih tehnologija (Docker) u razvoju i isporuci softvera
8. Primena blokčejn tehnologije van kriptovaluta
9. Uticaj veštačke inteligencije na automatizaciju poslovnih procesa
10. Razvoj sistema za preporuke upotrebom kolaborativnog filtriranja
11. Proceduralno generisanje sadržaja u video igrama
12. Analiza ranjivosti IoT uređaja i predlog mera zaštite
13. Primena softverskih obrazaca (design patterns) u razvoju aplikacija
14. Upotreba cloud servisa za skladištenje i obradu velikih podataka
15. Optimizacija performansi web sajtova i faktori koji utiču na korisničko iskustvo
16. Arhitektura mikroservisa i njena primena u skalabilnim sistemima
17. Upotreba Git-a i GitHub-a u timskom razvoju softvera
18. Analiza etičkih izazova u razvoju veštačke inteligencije
19. Primena RPA (Robotic Process Automation) u finansijskim i administrativnim poslovima
20. Napredne tehnike vizuelizacije podataka za podršku donošenju odluka
21. Uloga cloud servisa u malim poslovnim sistemima

22. Prednosti i ograničenja korišćenja Google Workspace za obrazovne institucije
23. Osnovi sajber bezbednosti: kako zaštititi lične podatke na internetu
24. Razvoj jednostavne web aplikacije koristeći HTML, CSS i JavaScript
25. Upotreba mobilnih aplikacija u svakodnevnom životu – analiza najkorišćenijih funkcija
26. Internet stvari (IoT): primer pametne kuće
27. Primena veštačke inteligencije u svakodnevnim online servisima
28. Analiza popularnih društvenih mreža: bezbednost, privatnost i uticaj
29. Uvod u baze podataka: kreiranje male baze za školu ili firmu
30. Prednosti i mane online učenja u odnosu na tradicionalno učenje
31. Digitalni marketing: osnovni alati i tehnike
32. Napraviti jednostavnu desktop aplikaciju u Python-u
33. Razvoj jednostavne igre u Unity okruženju
34. Osnovi mreža: kako funkcioniše kućna Wi-Fi mreža
35. Automatizacija jednostavnih zadataka pomoću skripting jezika
36. Kreiranje ličnog portfolija kao web sajta
37. Analiza softverskih alata za timski rad (Slack, Trello, Asana...)
38. Uloga IT podrške u organizacijama
39. Bezbedno ponašanje dece i tinejdžera na internetu
40. Upotreba open-source softvera u svakodnevnom radu

Preporuka:

1. Cyber kriminal i primeri prakse u Srbiji
2. Razvoj marketing platforme organizacije _____
3. Novo rešenje za web sajt Akademije
4. Sistem za evidenciju studenata na predavanjima
5. Internet skriptarnica Akademije

Predlog članova Komisije:

- **Dr Miroslav Markovic, prof.s.s – predsednik**
- **spec Tijana Matejic, - član i**
- **dr Djordje Mihailovic, prof.s.s – mentor.**